

- 教育の  をつくり
- 効果的な学習で
- 覚える楽しさを伝えたい



会社概要

社名 株式会社 CAIメディア
 英文商号: CAI MEDIA CO.,LTD.
 TEL:053-413-1234 / FAX:053-413-2288

設立 1995年8月3日

資本金 67,250千円

代表者 代表取締役会長 浅井 秀明 | 取締役社長 谷川 勇樹

従業員数 計18(男性10名 女性8名)

住所 静岡県浜松市中区田町 324-3

事業内容 コンピュータソフトウェア企画・制作・販売
 スマートフォン・タブレット用アプリケーションの開発
 Webシステムの制作
 コミュニケーションロボット製作および
 それらに付随する業務

取引先銀行 静岡銀行: 浜松磐田信用金庫 遠州信用金庫 三菱 UFJ 銀行

株式会社エポック社	ソフトバンク株式会社
株式会社学習研究社	株式会社出雲殿互助会
株式会社アルク	BBソフトサービス株式会社
アップル社(アメリカ)	ソナタ株式会社
株式会社ファインボックス	株式会社コンサル
EK SOFT(韓国)	ダイワボウ情報システム株式会社
NPO 法人浜松ソフト産業協会	ソースネクスト株式会社
株式会社浜名湖国際頭脳センター	スズキ教育ソフト株式会社
ヤマハ発動機株式会社	ネオス株式会社

(順不同)



効果的な学習で
覚える楽しさを
伝えたい。

会社理念

情報リテラシー時代の 21 世紀に

今、コンピュータは PC からスマートフォン、タブレットへと急速に変化を遂げています。世界中に張り巡らされたインターネット環境とともに、デジタル化された教育コンテンツの役割は今後ますます大きくなるでしょう。

私たちは、デジタル教材やコンテンツが社会で果たす役割の重要性を考え、より多くの方々に心から満足して使っていただけるように、開発に取り組んでまいります。

また、日本が今後世界の中で生き残っていくには、ICT(Information and Communication Technology)を使いこなすことのできる人材の育成が必要です。私たちは今後世界で重要になるであろう、ロボット制御・プログラミングの分野等でも、小学生から社会人までの人材育成教育に積極的に取り組んでいます。

より効果的な学習で、覚える楽しさを伝えたい

子供達が「自ら学び自ら考える力を養う」ためには、自発性を伸ばす教育、子供達の興味を湧かせる学習教材を用意してあげることが大切、と私たちは考えます。楽しく、遊び心でいっぱい「スモッカシリーズ」は、教育現場の先生達の意見を取り入れて作られています。そのため、学習効果が大変高く、時間を見つけて繰り返し何度でも学習できるような工夫がされています。

また、社会人の方や高齢者の方も楽しめる〈娯楽と教養〉の融合したタイトルは、仕事で使うパソコンのスキルアップや、余暇に広げる趣味や、仲間との情報交換にも最適な、エデュテイメントソフトです。

「子供たちが熱中する、まるでゲームのような楽しい教育用ソフトをつくらう」、今でいうゲーミフィケーションです。”スモッカシリーズ”はこのコンセプトからスタートしました。現在でもこの経験を活かしスマートフォンアプリ開発に注力しております。

対話型「英会話ロボット」の開発

教育用ソフトの開発に携わってきた当社には、英語関連のコンテンツに関するノウハウの多大な蓄積がありました。

日本人の英語学習者が最も必要としている日常会話の練習。これを手軽にできるようにするために、音声認識できる対話型英会話ロボット「チャーピーチョコレート」を開発、2003年に発売したのです。日本初の英会話ロボットの誕生でした。

この対話型英会話ロボット初代「チャーピー」は、「チャーピー」と「ユーザー」だけでなく、「PC上のキャラクター」を交えた三者間での会話が可能です。(特開 2005-106876)チャー

ピー単体で 80 フレーズの音声認識、200 通りの会話が、PC との接続により 6000 フレーズの音声認識、12000 通りの会話ができる当時としては画期的なものでした。

ディズニーのキャラクターのようにかわいらしく個性あふれるキャラクターをつかって、そのキャラクターと一緒に英語が勉強できれば、日本人が持っている**英会話に対する恐怖心や壁を取り去ることができる**のではないかと。そんな社長の夢が 100% つまったキャラクター、それが「チャーピー」です。

「チャーピー」は最初からロボットだったわけではありません。はじめは CD-ROM の中に住む英語を話す愛くるしいキャラクターでした。ですが、パソコン上でクリックすればストーリーが進んでいくという方向だけの学習方法を物足りなく感じた社長が、「ユーザーの方からも話しかけられるようにしたら、本当の会話になる」「日本人が英会話をできない一番の理由は、習った英語を使う機会がないことだ。それならロボットに英語音声認識を入れて、いつでも身近にいる英会話の先生にしてしまおう！」と、ロボットの案を思いついたのです。まるで、家に来た英語しか話せない留学生です！

音声認識エンジンの搭載

ロボットを作る、しかもそのロボットに音声認識エンジンを搭載する。これは簡単な開発ではありませんでした。当時採用した音声認識エンジンでは、認識率をあげるため、音声のサンプリングが必要でした。小学校に依頼して、日本人の子供の声を録音させてもらうなどし、子供の声でも大人の声でも、そして日本人の話す英語でも通じるエンジンを作り上げるために数年の開発を要しました。製品ができあがってからも「このロボットをそちらのような中小規模の会社が本当に作ったんですか！？」と驚かれたものです。新聞社やテレビ局からの取材も数多くありました。

社員の中にも生き続けたチャーピーへの想いと二代目チャーピーの誕生！

初代「チャーピー」は 1 万台の生産台数を売り切り、現在はもう販売はされていません。

しかし、「楽しみながら学ぶ」この当社の理念を形にして誕生した初代「チャーピー」。その開発に込めた想いは、社員全員の心の中に根付いていました。

そして、2018 年にカメラや Wi-fi 機能を搭載し、AIを活用した 2 代目「チャーピー」が誕生したのです！



会社沿革

1994年	7月	教育ソフトの制作を目指し「スモッカの大冒険」の開発をスタート
1995年	4月	「スモッカの大冒険」発売
	8月	株式会社化 資本金 2,425 万円 浜松市木戸町に事業所を開設
1996年	4月	東京中小企業投資育成株式会社が 2 千万円の出資、資本金 4,425 万円に
	6月	増資により資本金 4,875 万円に
1997年	1月	静岡県 中小企業創造法の認定
	11月	(株)アイケイを通じ全国生協カタログ上での通販開始 1997-2001 中学英会話ソフト「スモッカの英会話文法」2 万本のヒット
1998年	1月	増資により資本金 5,195 万円に
1999年	7月	増資により資本金 6,855 万円に 1999-2001 子供英会話ソフト「スモッカの Play English」3 万本の大ヒット
	7月	(株)テレマート等を通じ一般通販カタログ上での通販開始 2000-2001 パソコン独習ソフト「一度に覚える！ワード・エクセル・インターネット」6 万本の大ヒット
2000年	7月	(株)テレマート等を通じ一般通販カタログ上での通販開始 2000-2001 パソコン独習ソフト「一度に覚える！ワード・エクセル・インターネット」6 万本の大ヒット
2001年	4月	増資により資本金 1 億 4,355 万円に
2002年	10月	音声認識英会話ソフト「英語は勉強しないで！」発売
2003年	4月	音声認識対話型英会話ロボット「チャーピーチョコレート」発売
2005年	6月	業務システム開発標準化ツール「 KOOGA for .NET 」販売開始
	7月	減資により資本金 4,880 万円に
2007年	5月	増資により資本金 6,480 万円に
	11月	増資により資本金 6,630 万円に
2008年	11月	増資により資本金 6,725 万円に
2011年	3月	社名を「株式会社 CAI メディア」に変更
2013年	3月	英語力判定・訓練 e-learning サイト「えいご上手 WEB」公開
	8月	浜松市中区砂山町へ本社移転
2018年	3月	英会話ロボット「チャーピーチョコレート(第 2 世代)」発売
2020年	9月	浜松市中区田町へ本社移転

アプリ開発

株式会社 CAI メディアでは、iPhone アプリや Android アプリ、e-ラーニングシステム受託開発等のサービスを提供しております。

数々の実績・ノウハウにより、費用対効果の高いサービスの提供、きめ細かな対応が可能であり、コスト削減にもご協力できます。また、下記にありますように、PC 向けシステムやゲームソフト等の開発実績もございます。ぜひ一度ご相談ください。アプリ開発をご希望のお客様は、お問い合わせフォームから「アプリ開発について」を、その他につきましては「その他開発について」を選んでお問い合わせください。

開発実績



ソーラーパネル設置最適化システム



造船所内マップと製造用部品管理システム



ジグソーパズル商品紹介カタログ



小規模検定システム



和・自分史



e-ラーニング



学研 算数パズルで磨く 大人の思考センス



学研 中国語三昧 DS



学研 えいご三昧 DS



E-learning システム

その他実績

- 住宅空き情報管理通知アプリ
- バイク走行技術評価アプリ
- 大学向けリメディアル教育システム
- サッカー戦略分析システム
- デジタル地球儀
- 大手英語コンテンツ会社-書籍閲覧アプリ
- 大手学習タブレット-低学年向け英語教材

CD-ROM (全 48 タイトル)



完全攻略! ゲームで覚える
英単語 8000



英語は勉強しないで!

- 国語: スモッカ Jr. 大江戸漢字流れ旅 | スモッカのかんじの島ジパング
- 算数: 7 時間で分かる小学 6 年分の算数 | お母さんが教える子供の算数
- 社会: スモッカの新・世界一周
- 理科: スモッカのマイクロ探偵団
- 知育: スモッカのちえの木 かず | スモッカのちの木 かたち
- 韓国語: しゃべって覚える韓国語
- エンジョイライフ: スモッカのらくらくタイピング

Smart phone apps (iOS 18 タイトル / Android 7 タイトル / Kindle 4 タイトル)



英単語完全攻略 8000 語



えいご上手



えいご上手 海外旅行編



えいご上手 TOEIC に勝つ英文法の要



えいご聞き耳上手



ハビペリ Checker



Mental Math GP



RealEngineSim

その他

えいご上手 OffBeat Enjoy アメリカ / えいご聞き耳上手 / 1からはじめるビジネス英語 韓国語上手 / 中国語上手 / 記憶列島 など

PickUp 製品 (2018)

あなたにあわせる
おしゃべり英会話ロボット



チャーピー Charpy

Charpy の特長

英会話初心者から英検準1級、TOEIC800点まで対応。英会話学習を楽しくグングン上達実感できる、6歳から大人までを対象とした学習教具です。

好きな時間に自宅で英会話学習ができるので、こっそり英会話力を高めたいあなたにピッタリ！



3種のテキストブック
「海外旅行・色・気持ち」

会話内容をスマホやタブレットで可視化。
オリジナルコンテンツを随時更新！



販売価格 60,907円(税込)

会話フレーズ数 40,000以上

使用単語数 9,750以上

株式会社 CAI メディアは、
「ソフトウェアやスマホ用アプリ等の企画・制作・販売」
「学習塾・大学・銀行向け E-learning、Web システム制作」等を展開しております。

英語コンテンツ作成については、創業以来 24 年に渡り蓄積した技術や膨大なデータがあり、平成 30 年 4 月に発売した英会話ロボット「Charpy(チャーピー)」はまさにその集大成です。
スピーキングは「話す」ことでしか「話せる」ようにはなりません。ロボットとなら、いつでもネイティブとの会話を疑似体験。専用アプリで、会話内容を可視化。和訳表示もできて、くじけることなく学習を続けられます。
おしゃべりを楽しんでいるうちに自然と英会話が上達してしまう、画期的な学習教具が Charpy なのです。